



Site web
hugi.fr

HUGO COSSEC

CONTACT

 6 place du général Leclerc, 22300 Lannion
 07 80 63 18 22
 Hugo.cossec@etudiant.univ-rennes.fr
 [Hugo Cossec](#)
 [hugi_design](#)

COMPÉTENCES

UX/UI

Maquettage / Wireframing / User Flow /
Personae / Accessibilité / Prototypage interactif /
Design System / UI responsive / Typographie /
Branding

Programmation informatique

HTML / CSS / JS / PHP / VUEJS / SQL / LUA / C
No Code : Wordpress / Webflow

Logiciels maîtrisés

Figma / Blender / Photoshop / Illustrator /
Canva / GitHub / Davinci Resolve

Soft skills :

Communication orale / Pitch / Gestion de projet
/ Créativité / Cohérence graphique entre
supports / Empathie utilisateur / Curiosité &
veille design / Communication visuelle

CENTRES D'INTÉRÊT

- Marche (Parcours du Nord de St-Jacques de Compostelle, 10 jours / 150km)
- Natation en club (10 ans)
- Karaté (2 ans)
- Cinéphile (depuis toujours)

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

- 2025  **DESIGNER UX/UI DU RAYON 22** **D'AVRIL À JUIN 2025**
Banque Alimentaire des Côtes d'Armor - Lannion (22)
Conception et développement de l'interface d'une application drive permettant la distribution de denrées alimentaires à destination de publics à faibles revenus. (déploiement en Novembre 2025)
Réalisation d'un questionnaire Sphinx Campus et d'une enquête terrain auprès d'un échantillon de 20 personnes au CCAS de Lannion. Création de 3 personae.
Conduite de tests utilisateurs (15 participants) et animation de focus groups.
- 2024  **DÉVELOPPEUR WEB FULL STACK** **AOÛT À OCTOBRE 2024**
ICICARTEGRISSE - Brest (29)
Maintenance et développement de fonctionnalités du site principal et secondaire. Création de maquettes figma pour de nouvelles pages web.
Correction de bugs, maintenance ainsi que développement de nouvelles fonctionnalités.
- 2024  **PARTICIPATION ENTREPRENEURIALE ANTICIPA** **SEPTEMBRE 2023 À MARS 2024**
Participant au programme Pépite Bretagne - Lannion (22)
Conception d'une application d'état des lieux, et de sa vidéo promotionnelle. **Gagnant du prix "Meilleur prototype numérique"**
Maquettage et prototypage interactif de l'application. Création du site vitrine. Pitch et présentation devant jury lors de la finale.

PROJETS UNIVERSITAIRES

- 2025  **DESIGN SPRINT VOYAGE DE CHIHIRO** **Projet MMI**
Conception en une semaine d'une application type calendrier de l'Avent. Création d'un stand immersif de présentation (kakémono, objets de décoration etc...) lors d'un événement public.
Idéation / planches d'univers et de styles / wireframes papier / maquettage et prototypage interactif - Développement d'aptitudes en : storytelling, direction artistique, prototypage, travail en équipe, présentation de projet.
- 2025  **CRÉATION DE SIGNALÉTIQUE COMPLÈTE** **Projet MMI (en cours)**
Domaine de la Roche Jagu, Ploëzal (22)
Chef de projet pour la création de signalétique complète du lieu.
Projet UX mené de l'idéation à la création de prototypes.
Illustrator / Maquette physique - Développement d'aptitudes en : Gestion de projet / UX Design / Travail d'équipe / Organisation / Communication.
- 2025  **PROJET CRÉATION D'UN DISPOSITIF IMMERSIF VIA MAPPING VIDÉO** **Projet MMI (en cours)**
De l'idéation à la réalisation d'un prototype fonctionnel. Parcours en trois modules représentant les grandes étapes de vie du saumon, avec interactions visiteurs et utilisations de données en temps réel.
Blender / CableGL / Millumin / Vidéo / HTML - Développement d'aptitudes en : UX Design / Conception interactive / Gestion de projet / Travail en équipe / Sensibilisation environnementale / Communication visuelle.

FORMATION

- 2025  **BACHELOR UNIVERSITAIRE TECHNOLOGIQUE - MÉTIER DU MULTIMÉDIA ET DE L'INTERNET (MMI)**
parcours stratégie de communication numérique et design d'expérience. IUT de Lannion (22) Université de Rennes (35)
- 2023  **BACCALAURÉAT MENTION BIEN**
Option Système d'information numérique (SIN)
Lycée Chaptal - Saint-Brieuc (22)